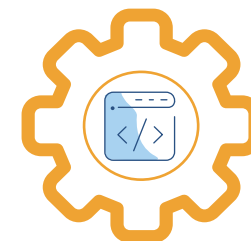


# Лаборатория цифровых технологий

проект  
«Настольные игры»

куратор: Екатерина Дмитриевна Баранова





# Целеполагание

Цель проекта: Развитие у школьников мыслительной деятельности и творческих способностей.

## Задачи проекта:

- Изучить теоретический материал по теме проекта;
- Организовать группы из класса для работы над проектом;
- Выяснить, какие бывают настольные игры и какие у них цели и задачи;
- Создать новую настольную игру;
- Представить результаты своей работы для своей параллели классов.

### **Актуальность:**

Компьютерные игры становятся все более актуальными, а про любимые настольные игры все забывают.

На занятиях ребята узнают классификации настольных игр и создадут свою настольную игру, а главное проведут время вместе и с пользой.



# Описание проекта

Проект «Настольные игры» позволяет обучающимся 5 и 6-ых классов получить опыт исследовательской и практической работы в проектной деятельности, стимулирует самостоятельную творческую деятельность при реализации продукта. Так же в ходе работы над продуктом проекта учащиеся учатся работать в группах.

На занятиях ребята узнают историю создания настольных игр, их классификацию и традиции, связанные с настольными играми. Затем ребята придумывают свою игру, её цель и задачи, разрабатывают правила, а после чего создают настольную игру своими руками.

В результате выполнения проекта мы подводим к мысли, что порой мы забываем о существовании настольных игр и уходим в компьютерный мир, а ведь настольные игры – это прекрасное времяпровождение, которое объединяет нас, делает роднее и ближе, а ещё это интересно и весело!



# План работы над проектом

- 1 Выявление проблемы проекта, определение темы, цели, задач, содержания проекта, прогнозирование результата.
- 2 Анкетирование по теме «Настольные игры в моей семье».
- 3 Подбор материалов для создание своей настольной игры.
- 4 Творческая работа по созданию настольной игры.
- 5 Оформление итогов проекта (презентации, буклеты, плакаты, ...). «Вечер игр» – апробация игр друг друга одноклассниками.





# Фото в процессе работы







# Продукт





# Потенциальная реализация в школе

- «Вечер игр»
- Просмотр видео ролика об истории появления настольных игр
- Интерактивная игра «Настольные игры в моей семье»
- Создание музея настольных игр
- Экскурсия в музей настольных игр
- Организация уголка настольных игр, где ребята на перемене смогут в них играть



# Формы представления проекта

Проведение мероприятия «Вечер игр»

Конкурс игр «Моя настольная игра»

Конкурс плакатов «Настольные игры – наш семейный досуг»