


СОГЛАСОВАНО

Заместитель председателя
Комитета по образованию
Санкт-Петербурга


_____ М.Ю. Пучков
« _____ » 20__ г.

СОГЛАСОВАНО

Директор ГБОУ «ИТШ № 777»
Санкт-Петербурга


_____ В.В. Князева
« _____ » 20__ г.

УТВЕРЖДАЮ

Директор ГБОУ № 509


_____ М.Г. Зверева
« _____ » 20__ г.

СОГЛАСОВАНО

Заместитель главы администрации
Красносельского района
Санкт-Петербурга


_____ Е.Н. Гавриленко
« _____ » 20__ г.

ПОЛОЖЕНИЕ
об Открытом региональном
Хакатоне по спортивному программированию

Санкт-Петербург
2022

Положение об Открытом региональном Хакатоне по спортивному программированию

1. Общие положения

- 1.1. Настоящее Положение регламентирует порядок и условия проведения Открытого регионального Хакатона по спортивному программированию (далее – Хакатон) для обучающихся 8-11 классов в период 17.12.2022 – 18.12.2022.
- 1.2. Организаторы Хакатона:
 - 1.2.1. Консорциум по развитию школьного инженерно-технологического образования в Российской Федерации;
 - 1.2.2. Центр цифрового образования «ИнфинИТи» (далее — ЦЦО) Государственного бюджетного общеобразовательного учреждения школы № 509 Красносельского района Санкт-Петербурга (далее – ГБОУ № 509);
 - 1.2.3. Государственное бюджетное общеобразовательное учреждение «Инженерно-технологическая школа № 777» Санкт-Петербурга (далее – ГБОУ «ИТШ № 777» Санкт-Петербурга).
- 1.3. Представители Организаторов формируют Оргкомитет Хакатона (Приложение 1).
- 1.4. Оргкомитет Хакатона отвечает за организационное, информационное и техническое обеспечение Хакатона.
- 1.5. Участие в Хакатоне бесплатное.
- 1.6. Вся информация о правилах и сроках проведения Хакатона, о сроках регистрации для участия в Хакатоне, о месте и порядке проведения Хакатона размещается в сообществе ЦЦО в социальной сети «ВКонтакте» (<https://vk.com/infinity509>) (далее — «Сообщество») и на сайте ЦЦО (<https://infinity.school509.spb.ru/>) (далее – «Сайт»).

2. Цель и задачи Хакатона

- 2.1. Цель Хакатона — популяризация спортивного программирования и IT среди обучающихся 8-11 классов, а также развитие научно-технического творчества учащихся.
- 2.2. Задачи Хакатона:
 - выявление и поддержка талантливых детей в области информационных технологий;
 - формирование новых знаний, умений и компетенций у учащихся в области компьютерного программирования;
 - стимулирование интереса к функционированию, разработке и развитию современных информационных систем и технологий;
 - отработка практических навыков представления идей и продуктов в форме кратких докладов и презентаций;
 - профессиональная ориентация школьников.

3. Участники Хакатона

- 3.1. В Хакатоне могут принимать участие обучающиеся учреждений общего образования (школа, гимназия, лицей) и дополнительного образования.
- 3.2. К участию в Хакатоне приглашаются команды, состоящие из 2-4 человек.
- 3.3. Участниками Хакатона являются обучающиеся 8-11 классов.
- 3.4. Участники Хакатона должны до начала Хакатона самостоятельно зарегистрироваться на платформе Codeforces.
- 3.5. Все участники команды должны являться обучающимися одного образовательного учреждения (получать в образовательном учреждении образование по программам основного общего, среднего общего или дополнительного образования).
- 3.6. Количество команд от каждого образовательного учреждения не ограничено.

4. Порядок регистрации на Хакатон

- 4.1. Срок проведения Хакатона: с 17 декабря 2022 года по 18 декабря 2022 года включительно.
- 4.2. Регистрация лиц (команд), желающих участвовать в Хакатоне в качестве Участников, осуществляется по 16 декабря, в сети Интернет путём заполнения размещенной в Сообществе и на Сайте электронной формы регистрации (далее – «Заявка»).
- 4.3. При заполнении электронной формы регистрации Участнику – Капитану Команды необходимо указать название Команды, образовательную организацию, а также следующие сведения о каждом члене команды: адрес электронной почты (e-mail), контактный телефон, имя, фамилию.
- 4.4. Заполнив и отправив Заявку, Участник самым подтверждает, что ознакомлен с настоящим Положением, согласен с условиями Положения и даёт своё согласие на обработку Организаторами персональных данных, указанных в форме регистрации.
- 4.5. В случае подачи Заявки Представителем Команды, считается, что согласие на обработку персональных данных предоставлено каждым Участником данной Команды. Представитель Команды гарантирует, что получил вышеуказанное согласие на обработку персональных данных от каждого Участника Команды. В случае неполучения такого согласия, ответственность по всем возможным претензиям Участников или третьих лиц (в том числе государственных органов) несёт представитель Команды.
- 4.6. Участник считается зарегистрированным для участия в Хакатоне, если он заполнил электронную форму регистрации, согласился с условиями Положения и получил приглашение на указанный им адрес электронной почты.

5. Правила Хакатона

- 5.1. Хакатон проходит в два этапа.
- 5.2. Первый этап (онлайн, 17 декабря):
 - 5.2.1. Участникам Хакатона предлагаются для решения задачи по спортивному (олимпиадному) программированию.
 - 5.2.2. Участники на протяжении установленного периода времени решают задачи, сдают их на проверку посредством автоматизированной тестирующей системы Codeforces.
 - 5.2.3. В соответствии с правилами Codeforces выстраивается рейтинговая таблица.
- 5.3. Второй этап (очный, при необходимости с применением ДОТ, 18 декабря):
 - 5.3.1. Второй этап проводится очно, в локациях (локациях), установленных Оргкомитетом с учётом географии участников Хакатона.
 - 5.3.2. По завершении первого этапа Оргкомитет составляет график презентации задач с учётом результативности решений задач в первый день.
 - 5.3.3. Команды, не имеющие возможности присутствовать очно, могут принять участие с использованием дистанционных технологий (посредством видеоконференцсвязи).
 - 5.3.4. Каждая команда презентует для членов жюри собственное решение задачи из числа решённых этой командой. Определение перечня презентуемых задач осуществляется членами Жюри.
 - 5.3.5. Члены жюри оценивают представленные решения, в соответствии с критериями, определёнными Оргкомитетом и доведёнными до участников не позднее дня, предшествующего старту Хакатона.

6. Порядок проведения Хакатона

- 6.1. Открытие Хакатона состоится 17 декабря 2022 года в 11:00 в режиме онлайн.
- 6.2. Команды выполняют задания Хакатона в период с 12:00 по 16:00 (по московскому

времени).

- 6.3. Презентация Командами выполненного задания – 18 декабря 2022 года в соответствии с составленным графиком (п. 5.3.2 настоящего Положения). Команда презентует идею решения задачи перед Жюри в течение 5 минут. Жюри имеет право в течение 5 минут после выступления команды задать уточняющие вопросы.
- 6.4. По окончании презентации Результаты Командой членами Жюри заполняется оценочная форма. Оценочная форма является действительной, если проставлены баллы по всем критериям оценки, указана ФИО членов Жюри, стоят подписи. Победителями признаются Команды, получившие наибольшее количество баллов по результатам оценки Жюри в каждом Задании.

7. Руководство Хакатона

- 7.1. Общее руководство подготовкой и проведением Хакатона осуществляет Оргкомитет.
- 7.2. Функции и полномочия Оргкомитета:
 - 7.2.1. Формирует состав жюри, программу проведения Хакатона;
 - 7.2.2. Утверждает список победителей и призёров Хакатона.
- 7.3. Функции и полномочия Жюри:
 - 7.3.1. Осуществляет оценку в соответствии с настоящим Положением,
 - 7.3.2. Вносит в Оргкомитет предложения по вопросам совершенствования организации проведения и обеспечения Хакатона.
 - 7.3.3. Решение жюри оформляется протоколом и утверждается председателем жюри.

8. Подведение итогов Хакатона

- 8.1. По итогам оценки членами Жюри Второго этапа составляется рейтинг команд. Основным критерий составления рейтинга — сумма баллов, выставленных членами жюри. При равенстве баллов по основному критерию дополнительным критерием является рейтинг первого этапа в системе Codeforces.
- 8.2. Победители и призёры Чемпионата определяются на основании рейтинга. Количество победителей и призёров не должно превышать 30% от общего количества участвовавших команд, при этом число победителей не должно превышать 8% от общего числа участвовавших команд.
- 8.3. Победители и призёры Хакатона награждаются дипломами.

9. Контактная информация

- 9.1. По всем вопросам организации и проведения Хакатона обращаться в ЦЦО в личные сообщения Сообщества (<https://vk.me/infinity509>) или по электронной почте infinity@school509.spb.ru.

**Состав Оргкомитета
Открытого регионального
Хакатона по спортивному программированию**

Председатель оргкомитета

Зверева Марина Геннадьевна — директор ГБОУ № 509

Ответственный секретарь оргкомитета

Серженко Дмитрий Иванович — заместитель директора по учебно-воспитательной работе ГБОУ № 509

Члены оргкомитета

Орлов Николай Игоревич — педагог дополнительного образования ГБОУ № 509

Сергеева Екатерина Юрьевна — учитель математики, педагог дополнительного образования ГБОУ «ИТШ № 777» Санкт-Петербурга
(по согласованию)